

การแข่งขัน “PUBG Mobile CMRU Library Championship 2019”

สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ขอเชิญนักศึกษา เข้าร่วมแข่งขัน “PUBG Mobile CMRU Library Championship 2019” ชิงเงินรางวัล พร้อมเกียรติบัตร

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักศึกษาฝึกทักษะการคิด วิเคราะห์ พร้อมทั้งวางแผนในการเล่นอย่างชาญฉลาด
2. ส่งเสริมการเล่น e-Sport

คุณสมบัติ

1. ผู้เล่นเดี่ยว (นับเป็น 1 ทีม ไม่มีตัวสำรอง)
2. มีสถานะเป็นนักศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่เท่านั้น

หลักฐานการสมัคร

1. ใบสมัครที่กรอกข้อมูลถูกต้องครบถ้วน
2. สำเนาบัตรประจำตัวนักศึกษา

เงื่อนไขการสมัคร

1. รับสมัครเพียง 40 คนแรก เท่านั้น
2. ผู้เล่นต้องใช้ Smartphone ของตนเองในการแข่งขัน
3. จ่ายค่ามัดจำการเข้าแข่งขันด้วยตนเองคนละ 100 บาท (จะได้คืนหลังการแข่งขันเสร็จสิ้น)
4. หากผู้สมัครไม่มาเข้าร่วมแข่งขัน สำนักหอสมุดขอสงวนสิทธิ์ไม่คืนเงินค่ามัดจำการแข่งขัน

รูปแบบการแข่งขัน

1. ผู้เล่นสามารถใช้หูฟังได้ แต่ไม่อนุญาตให้ใช้ไมโครโฟน
2. แผนที่ในการแข่งขันคือ Sanhok เพียงแผนที่เดียว
3. จำนวนแมทซ์การแข่งขันในแต่ละรอบ แข่งจำนวน 3 รอบ
4. การตั้งค่าอื่นๆ จะเป็นไปตามระบบตั้งค่าในเกม ไม่เปลี่ยนแปลง
5. การ Rematch จะขึ้นอยู่กับดุลพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขันเท่านั้น

โดยปัญหาจะต้องส่งผลกระทบต่อผู้เล่นทุกคน หรือ คนหมู่มากกว่าครึ่งหนึ่งของจำนวนคนในแมทช์นั้น ๆ เช่น เซิร์ฟเวอร์เกมมีปัญหา เป็นต้น

6. ไม่อนุญาตให้ทำการ Stream (ถ่ายทอดสดด้วยตนเอง) ระหว่างแข่งขัน
7. ห้ามใช้โปรแกรม Emulator (โปรแกรมจำลองมือถือ) หรือโปรแกรมอื่น ๆ ที่สามารถเล่นผ่านคอมพิวเตอร์
8. ห้ามใช้โปรแกรมโกงทุกประเภท ดังนั้นทุกคนควรจะต้องบันทึก VDO การแข่งขันของตัวเองไว้เพื่อเป็นหลักฐานถึงแม้ว่าจะไม่ได้ใช้โปรแกรมโกง แต่เพื่อเป็นการป้องกันตัวเอง
9. การแข่งขันเป็นรูปแบบแข่งเดี่ยว (Solo) ในระหว่างเล่นผู้เล่นทุกคนในเกมถือว่าเป็นฝ่ายตรงข้าม (เป็นศัตรูกัน) ห้ามช่วยเหลือกัน (ฮั้วกัน) ผู้เล่นที่พบกันในเกมต้องโจมตีใส่กันเป็นเบื้องต้น ถ้ามีการร้องเรียนจากการบันทึก VDO ของผู้เล่นอื่น ผู้เล่นที่ช่วยเหลือกันในเกมจะต้องออกจากการแข่งขันทันที
10. ห้ามใช้ระบบไมโครโฟน ในระหว่างแข่งขัน ไม่อนุญาตให้พูดคุยกับผู้เล่นอื่นที่กำลังแข่งขันอยู่ ไม่ว่าจะกรณีใด ๆ ถ้ามีปัญหาด่วนต้องพูดคุยกับคู่แข่งอื่น ๆ ต้องติดต่อผ่านทีมงานจัดการแข่งขันให้ทำหน้าที่แทน
11. เมื่อผู้เล่นถูก Kill หรือ เสียชีวิตในเกมไม่ว่าสาเหตุใด แต่เกมยังไม่เสร็จสิ้นในรอบนั้น ๆ ไม่อนุญาตให้พูดคุยกับผู้เล่นอื่นที่กำลังแข่งขันอยู่ ไม่ว่าจะกรณีใด ๆ ถ้ามีปัญหาด่วนต้องพูดคุยกับคู่แข่งอื่นต้องติดต่อผ่านทีมงานจัดการแข่งขันให้ทำหน้าที่แทน
12. การประท้วงการแข่งขัน ไม่ว่าจะกรณีใดก็ตามจะต้องใช้ VDO เป็นหลักฐานที่เห็นได้ชัดถึงการกระทำความผิดเท่านั้น

การเตรียมพร้อมก่อนการแข่งขัน

1. ทุกคนจะต้องเตรียมตัวให้พร้อมในวันที่มีการแข่งขัน ก่อนเวลาแข่ง 30 นาที
2. ก่อนเวลาแข่ง 15 นาที ทีมงานจะส่งชื่อและรหัสห้องให้กับคู่แข่งทุกคน ในบริเวณงานแข่งขัน
3. ทุกคนจะต้องนั่งอยู่ในบริเวณที่จัดแข่งขันเท่านั้น
4. ทีมงานจะกดเริ่มเกมตรงเวลา ดังนั้นผู้เล่นจะต้องบริหารเวลาให้ดี

อินเทอร์เน็ตที่ใช้แข่งขัน

1. ผู้แข่งขันสามารถใช้อินเทอร์เน็ตของมือถือตนเองในการแข่งขันได้อย่างอิสระ ไม่ว่าจะเป็น 3G 4G ไม่จำกัดค่ายมือถือ หรือ สามารถใช้สัญญาณอินเทอร์เน็ต Wi-Fi ของมหาวิทยาลัย หรือ สัญญาณอินเทอร์เน็ตอื่น ๆ ที่ผู้แข่งขันสามารถใช้ได้
2. ผู้แข่งขันต้องเตรียมสัญญาณอินเทอร์เน็ตที่จะใช้ในการแข่งขันด้วยตนเอง โดยผู้จัดเตรียมสัญญาณ Wi-Fi ของมหาวิทยาลัยให้ แต่ถ้าเกิดเหตุสัญญาณขัดข้องขึ้น ให้ถือว่าต้องแข่งขันต่อไป เพราะได้แจ้งให้เตรียม

สัญญาณอินเทอร์เน็ตที่จะใช้ในการแข่งขันด้วยตนเองไว้แล้ว ยกเว้นเกิดเหตุกับผู้เล่นหม่มาก และให้อยู่ในดุลพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

ปัญหาในการแข่งขัน

1. ไม่ว่าจะเกิดอะไรขึ้นสามารถติดต่อทีมงานในบริเวณที่จัดการแข่งขันได้ทันที และจะไม่รับแจ้งทางอื่น รับแจ้งภายในช่วงวันเวลาที่แข่งขันเท่านั้น
2. ไม่ว่าจะทุจริตด้วยวิธีใด ๆ ก็ตาม จะถูกแบนการแข่งขันนี้และทุกการแข่งขันในอนาคตจากมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่อย่างถาวร
3. ผู้เล่นที่ใช้โปรแกรมช่วยเล่นจะถูกตัดสิทธิออกจากเกมนั้น ๆ และลำดับรองลงมาจะปรับขึ้นแทนตามลำดับ
4. ผู้เล่นฝ่ายที่โดนเอาเปรียบหรือเสียชีวิตในเกมจากผู้แข่งขันอื่นที่ใช้โปรแกรมช่วยเล่น จะได้คะแนนเพิ่ม 10% ของอันดับที่จบในเกมนั้น ๆ แต่จะต้องมี VDO เป็นหลักฐานเท่านั้น
5. กรณีที่มีผู้เล่นหลุดจากการแข่งขันอันเกิดจากสภาพอินเทอร์เน็ตส่วนตัว จะดำเนินการแข่งขันต่อโดยไม่มี การหยุดพัก เพราะถือว่าเป็นปัญหาระดับส่วนบุคคลเท่านั้น
6. กรณีมีการเจตนาสมรู้ร่วมคิดกับผู้แข่งขันอื่นเพื่อปั่นแต่งการเล่น หากตรวจพบว่ามีจริง จะตัดออกจากการแข่งขันทันทีรวมถึงการแข่งขันต่าง ๆ ในอนาคตเพิ่มเติม โดยขึ้นอยู่กับดุลพินิจของกรรมการตัดสินการแข่งขัน
7. หากมีเหตุต่าง ๆ เกิดขึ้น สำนักหอสมุดจะประกาศบนเว็บไซต์ www.lib.cmru.ac.th
8. ปัญหาต่าง ๆ เกิดขึ้นในระหว่างการแข่งขัน ให้ขึ้นอยู่กับดุลพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน และผู้เข้าแข่งขันต้องเคารพการตัดสินใจของคณะกรรมการฯ

หลักเกณฑ์การคิดคะแนน

การคิดคะแนนจะใช้ระบบการเก็บคะแนนเพื่อจัดอันดับสูงสุด 3 อันดับ และจะคิดรวมทุกรอบ และวัดคะแนนการเข้ารอบ ดังนี้

นับคะแนนจากผู้เล่นที่เข้าร่วมทุกคน คนละ 1 คะแนน

1. นับคะแนนจากการอยู่รอด
ผู้ที่อยู่ได้นานที่สุด เป็นคนสุดท้ายจะได้คะแนนเต็มตามจำนวนผู้เข้าร่วมทั้งหมด
ตัวอย่าง มีผู้เข้าร่วม 60 คน ผู้ที่เหลือเป็นคนสุดท้ายได้ 60 คะแนน ผู้ที่ตายถัดไปได้คะแนนลดหลั่นลงมา คนที่ 2 ได้ 59 จนคนสุดท้าย ได้ 1 คะแนน
2. นับคะแนนจากการยิงผู้อื่นหรือทำให้ผู้อื่นตายในเกม นับ Kill ละ 1 คะแนน

- ผู้ที่จะได้อันดับที่ 1 2 และ 3 จะนับคะแนนจากคะแนนการอยู่รอดรวมกับคะแนน Kill ที่รวมกันทั้ง 3 รอบการแข่งขัน

วิธีคิดคะแนนจัดอันดับผู้ชนะ

คะแนนแต่ละรอบ

คะแนนจากการอยู่รอด + คะแนน Kill = คะแนนรอบที่ 1

คะแนนจากการอยู่รอด + คะแนน Kill = คะแนนรอบที่ 2

คะแนนจากการอยู่รอด + คะแนน Kill = คะแนนรอบที่ 3

คะแนนรวม

คะแนนรอบที่ 1 + คะแนนรอบที่ 2 + คะแนนรอบที่ 3 = ผู้ชนะอันดับที่ 1 จากคะแนนรวมมากที่สุด

คะแนนรอบที่ 1 + คะแนนรอบที่ 2 + คะแนนรอบที่ 3 = ผู้ชนะอันดับที่ 2 จากคะแนนรวมอันดับที่ 2

คะแนนรอบที่ 1 + คะแนนรอบที่ 2 + คะแนนรอบที่ 3 = ผู้ชนะอันดับที่ 3 จากคะแนนรวมอันดับที่ 3

* หากคะแนนเท่ากันจะวัดกันที่จำนวน Kill รวมทุกเกมว่าใครมากกว่ากัน และถ้ายังเท่ากันจะนับอันดับจากเกมสุดท้าย

รางวัลการประกวด

- รางวัลชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล เงินรางวัล 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จำนวน 1 รางวัล เงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จำนวน 1 รางวัล เงินรางวัล 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รางวัลชมเชย จำนวน 2 รางวัล เงินรางวัล ๆ ละ 300 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะได้รับเกียรติบัตร

กำหนดการสมัครแข่งขัน การแข่งขัน และการประกาศผลการแข่งขัน

- ส่งใบสมัคร พร้อมจ่ายค่ามัดจำการเข้าแข่งขันด้วยตนเองคนละ 100 บาท (จะได้คืนหลังการแข่งขันเสร็จสิ้น) ในวันจันทร์ - ศุกร์ เวลา 8:00 – 16:00 น. ตั้งแต่บัดนี้จนถึงวันที่ 15 พฤศจิกายน 2562
- สถานที่ส่งใบสมัคร : ชั้น 8 อาคารสำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่
- การแข่งขัน : วันที่ 21 พฤศจิกายน 2562 เวลา 14:30 – 16:30 น.
- การประกาศผลการแข่งขัน : 21 พฤศจิกายน 2562 (หลังจบการแข่งขัน)

ติดต่อสอบถาม

สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่

โทรศัพท์ 053-885903 , 053-885900 , 053-885905

โทรสาร 053-885900

การแข่งขัน “PUBG Mobile CMRU Library Championship 2019”

สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่

ชื่อ – สกุล

รหัสนักศึกษา.....

ชั้นปี.....สาขา.....

คณะ.....

เบอร์ติดต่อ.....

สิ่งที่แนบมาด้วย

1. ใบสมัครการแข่งขัน “PUBG Mobile CMRU Library Championship 2019”
2. สำเนาบัตรประจำตัวนักศึกษา
3. ค่ามัดจำการแข่งขันจำนวน 100 บาท

ข้าพเจ้าได้อ่านและยอมรับเงื่อนไข พร้อมทั้งจะปฏิบัติตามกติกาการแข่งขัน “PUBG Mobile CMRU Library Championship 2019” อย่างเคร่งครัด

.....
(ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน)

.....
(เจ้าหน้าที่รับสมัครการแข่งขัน)